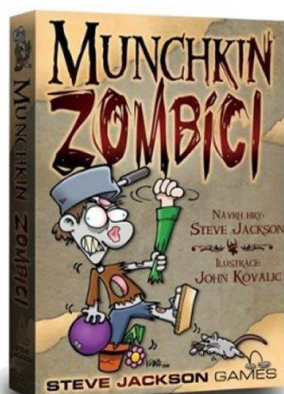
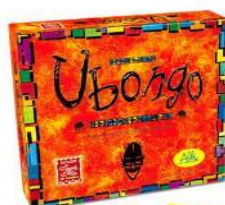


STOLNÍ HRY



Seznam her

- 1 3D labyrint
- 2 Activity Original
- 3 Bang!
- 4 Carcassonne
- 5 Citadela
- 6 Česko otázky a odpovědi
- 7 Česko junior otázky a odpovědi
- 8 ČR v kostce V KOSTCE!
- 9 Dinosauři V kostce Brainbox V KOSTCE!
- 10 Dostihy a sázky
- 11 Duch!
- 12 Fantom
- 13 IQ puzzle pro
- 14 Labyrinth
- 15 Loupežníci, třeste se!
- 16 Monstermania
- 17 Munchkin Zombíci
- 18 Myrmes
- 19 Osadníci z Katanu
- 20 Pandemic
- 21 Piráti schovej a najdi
- 22 Pohádky V kostce Brainbox V KOSTCE!
- 23 Praha V kostce Brainbox V KOSTCE!
- 24 Příroda V kostce Brainbox V KOSTCE!
- 25 Quoridor
- 26 Scrabble originál
- 27 StarWars
- 28 Super farmář
- 29 Story cubes mystery
- 30 Timeline - Věda a objevy
- 31 Timeline - Vynálezy
- 32 Ubongo
- 33 Vědomostní pexeso Hlavní města Evropy
- 34 Vesmír V kostce Brainbox
- 35 Ypsilonie

Platné k 8.4.2019

3D labyrint

Počet hráčů: 1

Věk hráče: od 6 let



Intellect ball je bludištní hlavolam, ve kterém hráči musí navigovat malou ocelovou kuličku přes obtížné překážky uvnitř průhledné plastové koule. Oproti klasickým plochým deskovým bludištím, které jsou složeny z jedné cesty, Intellect ball obsahuje neuvěřitelné množství tras a na nich 208 kontrolních pozic, poskytující nezapomenutelný 3D zážitek. Hráči si na začátku vyberou trasu a potom za pomoci zemské přitažlivosti a vlastní šikovnosti musí naklánět otáčet a přetáčet průhlednou kouli aby dovedli kuličku až do konce.

ACTIVITY

Počet hráčů: 3-16

Doba hraní: 45-90 minut

Věk hráčů: od 12 let



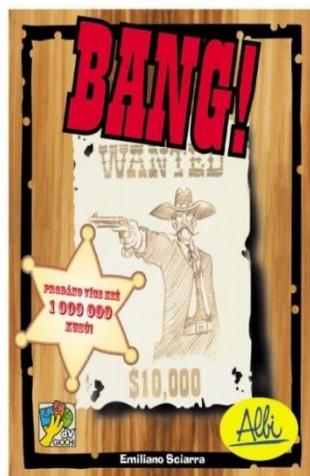
Activity Original je zábavná multigenerační společenská hra pro celou rodinu – nová verze s více pojmy. Chcete-li popojít figurkou po herním plánu, musíte spoluhráčům do časového limitu sdělit pojem, který jste si vytáhli na kartičce. Máte ale vždy stanoven i způsob, jakým musíte onen pojem sdělit – kresbou, pantomimou nebo opisem jinými slovy tak, aby je spoluhráči poznali.

BANG!

Počet hráčů: 4-7

Doba hraní: 20 - 40 minut

Věk hráčů: od 10 let



Bang! - karetní hra, která vás dostane! Bang, bang, bang! Bandité honí šerifa. Šerif pálí po banditech. Odpadlík kuje pikle chvíli tam a zase tady. Kulky sviští kolem uší. A kdo z hráčů je pomocník šerifa, připraven za něj položit život? A kdo je bezcitný bandita, který si přeje šerifův konec? Pokud to chcete zjistit, taste své zbraně (tedy karty)! Ve hře Bang! je důležité sledovat ostatní hráče, abyste včas odhalili hráčovu identitu.

CARCASSONNE

Počet hráčů: 2-5

Doba hraní: 60 minut

Věk hráčů: od 8 let



Hráči vykládají jeden po druhém karty s motivem krajiny. Vznikají cesty, města, louky a kláštery, na které mohou hráči umístit své figurky, aby sbírali body. Body se započítávají jak v průběhu hry, tak na jejím konci, a proto je vítěz znám až po konečném sčítání.

Oproti dřívějšímu vydání hra nově obsahuje 12 kartiček řeky a 5 figurek opatů.

CITADELA

Počet hráčů: 2-7

Doba hraní: 60 minut

Věk hráčů: od 10 let



Strategická karetní hra Citadela pro malé i velké stavitele.

Cílem hráčů je postavit své město, ve kterém budou lepší (tzn. hodnotnější) stavby, než budou mít soupeři. Musí jich být alespoň osm (jakmile někdo postaví osmou budovu, kolo se dohrává a hra končí). Každá budova však něco stojí a ty hodnotné jsou obzvlášť drahé, a žoldnéř vám některou může zbořit, další postavy zas mohou škodit jiným způsobem.

Česko junior Otázky a odpovědi

Počet hráčů: 2-6

Doba hraní: 45 minut

Věk hráčů: od 10 let



Tato hra navazuje na velký úspěch hry Česko: Otázky a odpovědi, kterou si mnozí z vás velmi oblíbili. Hru jsme upravili a vytvořili 1 200 nových zajímavých otázek, které umožní hru hrát celým rodinám, včetně dětí již od deseti let.

Otázky se týkají České republiky a jejích obyvatel a jsou rozděleny do čtyř okruhů: lidé a společnost, příroda a geografie, kultura a různé. Nově byla do hry zařazena aktivita se slepou mapou, kterou naleznete na zadní straně herního plánu a která vám odhalí ta nejpozoruhodnější místa naší země – památky již zařazené nebo navržené na seznam památek UNESCO.

Během hry si nejen užijete spoustu zábavy, ale také se o své zemi dozvíte mnoho zajímavých informací.

Česko Otázky a odpovědi

Počet hráčů: 2-6

Doba hraní: 45 minut

Věk hráčů: od 12 let



Jak dobře vlastně znáte Českou republiku? Víte, na které hoře v Beskydech stojí socha Radegasta? Který panovník nechal zhotovit svatováclavskou korunu? Ve kterém kraji leží město Kadaň?

Nový design legendární kvízové hry obsahuje **2 400** zajímavých otázek. Hra nabízí **možnosti odpovědi**, kdy pokud nevíte, můžete si správnou odpověď alespoň **tipnout**.

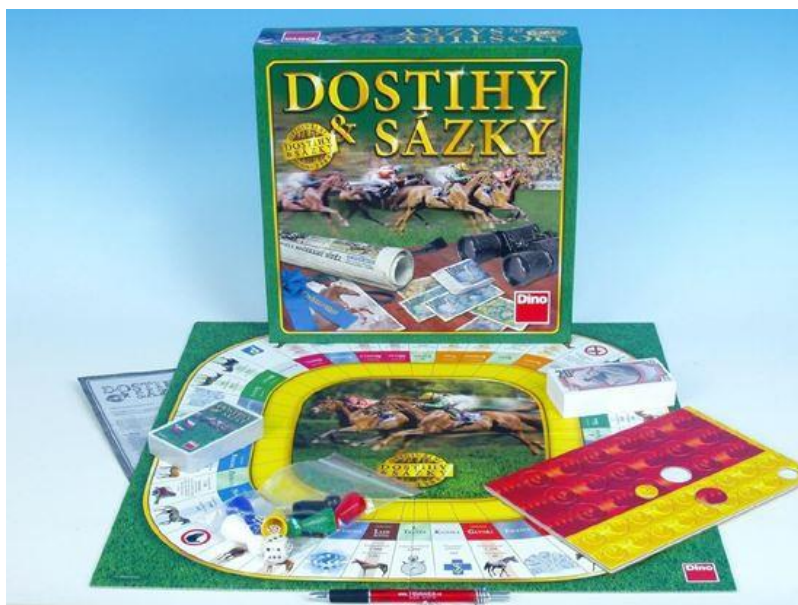
V této vědomostní hře najdete celkem **6 tematických okruhů**: historie, kultura, příroda/věda/technika, geografie, sport a různé. Druhá strana herního plánu nabízí **interaktivní verzi hry**, ve které si pomocí speciálních žetonů budete moci **vsadit** nejen na své znalosti, ale i na znalosti svých spoluhráčů. Jako praotec Čech při tom budete putovat na bájnou horu Říp.

Dostihy a sázky

Počet hráčů: 2-6

Doba hraní: 60 minut

Věk hráčů: od 10 let



Na herním plánu jsou vyobrazení koně v různobarevných stájích. Cílem je co nejlépe investovat prostředky do koní a dostihů tak, aby zrovna vaše stáj získala co nejvíce výher. Každý kuň má jinou hodnotu a jiné náklady na provoz. Musíte je kupovat promyšleně, tak, abyste získali stáj tvořenou kartami jedné barvy. Pak můžete svého koně přihlašovat do dostihů, sázet a vybírat od soupeřů peníze. Vítězem se stává ten, kdo nejlépe odhadne situaci, nebankrotuje a zůstane jako poslední ve hře.

Dostihy a sázky je klasická stolní společenská hra, kterou s oblibou hrají lidé všech generací. Tato hra byla vytvořena na motivy legendární hry Monopoly, díky možnosti sázek je však ještě o něco napínavější, než klasické obchodování s nemovitostmi. Stanete se majitelem stáje a vaším úkolem bude vydělat na svých koních co nejvíce peněz. Bez obchodního ducha, promyšlené strategie a trochy štěstí se v této originální hře rozhodně neobejdete!

DUCH!

Počet hráčů: 2-8

Doba hraní: 20 - 30 minut

Věk hráčů: od 8 let



Duch je zábavná postřehová hra pro dva až osm hráčů. Principem hry je dobře si zapamatovat pět dřevěných předmětů - bílého ducha, zelenou láhev, modrou knihu, červené křeslo a modrou myš. Na kartičkách jsou pak obrázky těchto předmětů, mohou být ale jinak barevné. Hráč se během hry musí správně rozhodnout mezi dvěma kartami pro zobrazení, které se shoduje se skutečnou barvou předmětu.

Při hraní Ducha zažijete spoustu zábavy. Prověří vaši pozornost a schopnost rychlého rozhodování, stejně tak jako zrakovou paměť. Duch je akční hra založená na komunikaci.

FANTOM

Počet hráčů: 2 a více

Doba hraní: 40-60 minut

Věk hráčů: od 6 let



Spletí uliček starého města se proplétá tajemný FANTOM a uniká tak pětici detektivů, kteří jdou po jeho stopách...Podaří se jim nakonec FANTOMA chytit do léčky? Bude Fantom svým pronásledovatelům až do konce unikat? Vše záleží na Vaší předvídavosti a hráčských schopnostech. Prožijte tedy naplno napínavé okamžiky spojené se vzrušujícími honičkami taxíkem, tramvají, lodí apod.

IQ PUZZLE PRO

Počet hráčů: 1

Věk hráče: od 6 let



IQ Puzzle Pro je nová verze populární hlavolamové hry ze série SMART games. Tentokrát navíc s rébusy pro s další tvar desky na spodní části krabičky. Otestujte a posilte své IQ s touto skvělou cestovní hrou! Nová hra **IQ Puzzle Pro** z řady Smart Games obsahuje 120 rébusů ve třech herních módech, ve 2D i 3D. Horní část krabičky obsahuje jednu herní desku pro 2D rébusy a speciální desku pro 3D rébusy - pyramidu. Spodní část krabičky přináší další tvar desky pro 2D rébusy. A to vše v malé kompaktní krabičce, ideální na cesty!

LABYRINTH

Počet hráčů: 2-4

Doba hraní: 20-30 minut

Věk hráčů: od 8 let



Úkolem každého hráče je najít v labyrintu nejlepší cestu k jednotlivým obrázkům, které má na svých tajných kartách.

Ale co to, před chvílí zde byla chodba a nyní je tu zeď. K dosažení jednotlivých obrázků se proto musí stále pomocí volné karty s chodbou posunovat zdi a měnit chodby. Kdo bude mít nejvíce štěstí?

Loupežníci, třeste se!

Počet hráčů: 2-6

Doba hraní: 20 minut

Věk hráčů: od 5 let



Královskou stezku obsadila tlupa krvelačných loupežníků. Staňte se jedním ze statečných vojáků, kteří po právu zatočí s nebezpečnými loupežníky. Ale pozor, loupežníci jsou zákešní a nedají se jen tak chytit. S každým z nich se musíte utkat a teprve po vítězném boji můžete loupežníka zatknout.

Hráči za pomoci hodu kostkou pohybují svými vojáky po hrací desce a snaží se dostat do loupežnického hradu. Jakmile při svém putování narazí na červené políčko, znamená to, že natrefili na loupežníka. Aby z takového střetnutí něco měli, musí loupežníka porazit. Nejprve si vylosují kartu vojáka, která jim může přidělit bonus při souboji. Poté losují kartu loupežníka. Na kartě loupežníka je uvedena hodnota, kterou musí pomoci hodu kostkou a bonusu vojáka alespoň dorovnat. Podaří-li se jim to, loupežníka porazili a mohou ho vzít do zajetí.

Ve hře jsou vedle červených políček i tři políčka modrá. Když na ně hráč vstoupí, znamená to, že se ztratil v lese a jedno kolo nehraje.

Hráč, kterému se podaří zajmout nejvíce loupežníků, vítězí.

MONSTERMANIA

Počet hráčů: 2-5

Doba hraní: 20 minut

Věk hráčů: od 5 let



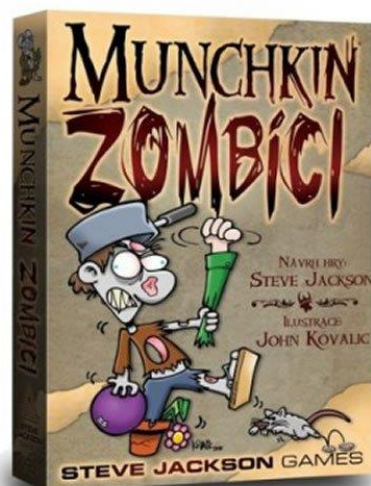
Barevné šestinohé příšerky se chtějí spojit a vytvořit velkou skupinu. Ale mohou spojit svou nožičku jen s nožičkou stejné barvy jiné příšerky. Kterému z hráčů se podaří jako prvnímu přiložit ke skupině svou poslední příšerku?

MUNCHKIN ZOMBÍCI

Počet hráčů: 3-6

Doba hraní: 90 minut

Věk hráčů: od 10 let



Jde o doposud nejpodivnější a nejbláznivější Munchkiny! Budete zombie, které vykopávají dveře a požírají mozky. "Nestvůry", na které útočíte, jsou lidé - někteří bezmocní, jiní riskující - a navrch pár darebných zombií. Jako zbroj může posloužit vše, na co při svém vrávoravém pátrání po mozcích natrefíte. S pastičkami na myši na nohách a bowlingovou trofejí na své nebohé tlející hlavě tak kráčíte vpřed... vstříc postupu na další úroveň, nebo smrti. Už zas.

Myrmes

Počet hráčů: 2-4

Doba hraní: 60 – 120 minut

Věk hráčů: od 13 let



V království Myrmes spolu bojují už celá staletí jednotlivé mravenčí kolonie o nadvládu nad svými sousedy. Pomozte jim vyhrát jejich poslední bitvu.

Aby ukončily tuto dlouhotrvající válku, sešli se mravenčí královny a dohodli se, že o konečném vítězi rozhodne poslední bitva. Vyšlete tedy své vojáky a dělníky do útoku na království. Naplňte svou zásobárnu, lovejte hmyz a chytře umísťujte feromony, které zabírají nová území. A především se nezapomeňte dobře připravit na zimu!

Každý hráč buduje svou mravenčí kolonii a snaží se v království Myrmes získat převahu nad ostatními v mraveništi. Hráči získávají v průběhu hry body za umísťování dílků s feromony, lovení hmyzu, krmení své královny a plnění úkolů. Na konci hry se vítězem stane ten hráč, který získal nejvíce bodů.

Celá hra končí, když skončí zima třetího roku. Hráč, který má v této chvíli nejvíce bodů, se stává vítězem hry. Pokud má více bodů stejný nejvyšší počet bodů, o vítězství se dělí.

OSADNÍCI Z KATANU

Počet hráčů: 3-4

Doba hraní: 75 minut

Věk hráčů: od 10 let



Hrací plán je variabilní, takže ostrov může být pro každou novou hru vytvořen jinak. Strategicky se musí přemýšlet již od počátku hry, kdy si každý hráč založí svoji osadu, kterou bude nadále v průběhu hry rozšiřovat a vylepšovat. Cílem hry je stát se pánem Katanu (získat 10 bodů za postavené vesnice, města, cesty nebo za speciální kartičky). Na ostrově jsou zdroje surovin: vlna, dřevo, cihly, ruda, obilí. V průběhu hry hráči tyto suroviny získávané z vesnic mohou směňovat, aby se mohli rychleji dostat k vytouženému cíli.

PANDEMIC

Počet hráčů: 2-4

Doba hraní: 45 minut

Věk hráčů: od 10 let



Pandemic je kooperativní stolní hra, v níž jde o závod s časem - přidávání kostiček nemocí na hrací plán znázorňuje šíření nemocí, jemuž se hráči snaží zabránit. Více kostiček totiž znamená vyšší riziko pandemií, které urychlí šíření nemocí a mohou nakonec způsobit celosvětovou paniku, která znamená, že hráči prohráli. Cílem hráčů je naopak najít lék na všechny čtyři nemoci. Každý hráč disponuje až sedmi kartami se jmény měst (v jedné ze čtyř barev). Karty jim slouží k rychlému přesunu po hracím plánu, ale též k nalezení léku - k tomu potřebují mít 5 karet stejné barvy a nacházet se ve městě s výzkumnou stanicí.

Tak šup do laborky!

Protože hráči si navzájem nevidí do karet, je hra vysoce interaktivní - hráči se musí domluvit, kdo co bude dělat, kdo potřebuje jaké karty, a v jakém městě si je předají. Šíření nemocí a hrozící epidemie a pandemie pak hráče udržují v napětí. Autorem hry je Matt Leacock.

Piráti Schovej a najdi

Počet hráčů: 1+

Doba hraní: 15 minut

Věk hráčů: od 5 let



Hlavalamová hra pro 1 hráče z řady SMART games. Všichni na palubu v této dobrodružné pirátské hře! V této logické hře můžete řádně procvičit své mozkové buňky. Je třeba umístit 4 herní dílky s ostrovy tak, aby na moři zůstali jen někteří piráti. Najděte svůj poklad logického myšlení a dobré prostorové představivosti. V každém z rébusů jsou stovky možností, jak umístit jednotlivé herní dílky, ale vždy pouze jediné řešení.

QUORIDOR

Počet hráčů: 2-4

Doba hraní: 15 minut

Věk hráčů: od 8 let



Ve hře budujete bludiště, kterým se snažíte projít na druhou stranu desky. Ani vaši spoluhráči nelení a snaží se dostat na druhou stranu bludiště rychleji. Proto je potřeba nejen stavět svoji cestu, ale také ztěžovat ji soupeřům. Vítězí hráč, který se nejlépe vypořádá se záludnostmi, které na něj připravili soupeři.

SCRABBLE

Počet hráčů: 2-4

Doba hraní: 60 minut

Věk hráčů: od 10 let



Vaším úkolem je skládat s písmenek v horizontální či vertikální řadě slova, za které jste následně odměňováni body. Každé písmenko má ve Scrabble svoji hodnotu, podle toho, jak těžké je jej do slova umístit. Nejvíce bodů tak dostanete za těžká písmena jako je třeba X. Zároveň na hrací desce jsou i bonusová pole, která se snažíte co nejvíce využívat. Mohou vám pomoci zdvojit či ztrojnásobit hodnotu písmenka či celého slova, a Scrabble je především o bodech.

STAR WARS - Impérium vs. Rebelové

Počet hráčů: 2

Doba hraní: 60 minut

Věk hráčů: od 10 let



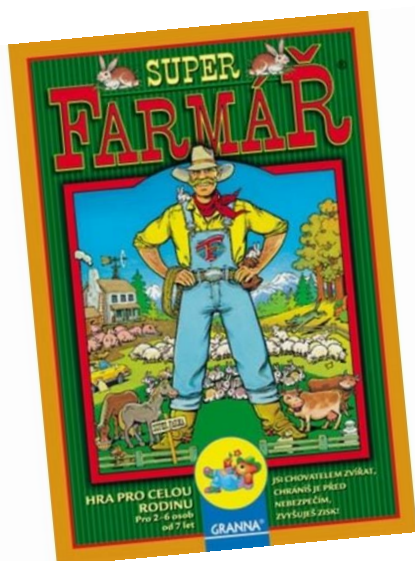
Karetní hra pro 2 hráče, ve které proti sobě svádíte boj uprostřed galaktické občanské války ve světě Star Wars. V každé partii je zapotřebí chytře a strategicky nakládat se zdroji, což se děje prostřednictvím klíčových událostí. Ať už se snažíte zvítězit pomocí vojenské síly nebo využíváte diplomacii, osud galaxie spočívá ve vašich rukou.

SUPER FARMÁŘ

Počet hráčů: 2-6

Doba hraní: 20-40 minut

Věk hráčů: od 7 let



Hra Super farmář má velmi zajímavou historii. Vznikla před 50 lety a jejím tvůrcem je významný matematik Karol Borsuk.

Pravidla hry, která se opírají o zásady matematiky a logiky, nutí hráče počítat, předvídat, plánovat a kalkulovat s riziky. Tato jedinečná hra učí děti i rodiče strategickému myšlení.

Jako správný super farmář se zabýváš chovem domácích zvířat, neustále své stádo rozmnožuješ, ale pozor! Stádo obchází liška a vlk a tvá zvířata se pro ně mohou stát cennou kořistí!

Když získáš 6 králíků, můžeš je vyměnit za jednu ovci anebo ... za malého psa. Jedině ten totiž ochrání tvé stádo před liškou!

Story cubes mystery

Počet hráčů: 1+

Věk hráčů: od 6 let



Hod'te kostkami a vyprávějte pohádku. Na 9 kostkách najdete 54 různých obrázků, které nabízejí více než 10 miliónů různých kombinací, což znamená téměř nekonečnou inspiraci pro příběhy, které můžete vyprávět. Buď jen tak vyprávějte pohádky, nebo soutěžte o nejzajímavější příběh.

Prostě hod'te kostkami a podívejte se na obrázky, které vám padly. Pak začněte skládat příběh, ve kterém se vše, co je na kostkách, objeví. Příliš nepřemýšlejte. Podívejte se na obrázky a příběh se sám začne rozvíjet. Jedinečná hra, která rozvíjí představivost a kreativitu dětí i dospělých.

Timeline Věda a objevy

Počet hráčů: 2-8

Doba hraní: 15 minut

Věk hráčů: od 8 let



Jedná se o zábavnou hru pro všechny, kdo mají rádi historii. Hráči se střídají v tazích a na časovou osu postupně přidávají kartičky s různými zajímavými historickými objevy. Ty sahají do všech oborů lidské činnosti (zámořské objevy, objevy zvířat, pokrok v medicíně, paleontologické objevy, matematika) a pokrývají celou lidskou historii. Myslíte si, že je to snadné?

Timeline Vynálezy

Počet hráčů: 2-8

Doba hraní: 15 minut

Věk hráčů: od 8 let



Vynálezy je zábavná hra pro všechny, kdo mají rádi historii. Hráči se střídají v tazích a na časovou osu postupně přidávají kartičky s různými vynálezy, které změnily svět. A to už od počátku dějin (kolo, cihla či námořnictví) až po nejnovější současnost (minisukně, atomová bomba či kompaktní disk). Myslíte si, že je to snadné? Právě naopak, budete se často a hodně divit, jak dlouho už lidstvo zná některé z vynálezů, které jsou ve hře ve hře.

UBONGO

Počet hráčů: 2-4

Doba hraní: 20-30 minut

Věk hráčů: od 8 let



Ubongo je zábavná rodinná hra s geometrickými tvary a blyštivými diamanty. Ubongo od hráčů vyžaduje postřeh, rychlost a především představivost.

Rychle! Napínavě! Jednoduše!

Rychle - všichni hráči se pokoušejí poskládat barevné dílky do své karty Ubongo. Napínavě - nechtějí přestat a nemohou se dočkat nového kola. Jednoduše - pravidla Ubonga se dají vysvětlit v několika větách.

V KOSTCE!

DINOSAURŮ

VESMÍR

ČESKÁ REPUBLIKA

PŘÍRODA

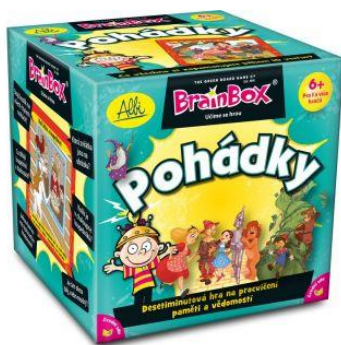
PRAHA

POHÁDKY

Počet hráčů: 1-6

Doba hraní: 10 minut

Věk hráčů: od 8 let



Desetiminutová hra na procvičení paměti aneb co si zapamatujete za 10 vteřin? Vaším cílem bude nasbírat za 10 minut co nejvíce karet. Jak na to? Vždy si 1 kartu vyberete, díváte se na ni 10 sekund (než se přesypou hodiny) a poté si vezme tuto kartu váš soupeř. Vy hodíte kostkou a podle toho, jaké na ní padne číslo, vám protihráč přečte otázku. Např.: Socha boha stojí, nebo sedí? Socha kterého boha je na obrázku? Jak se nazývá zobrazená věž? Zapamatoval si to? Pokud ano, je karta jeho! Dospělí samozřejmě hrají také, ale otázky si čtou sami.

VĚDOMOSTNÍ PEXESO

Hlavní města Evropy

Počet hráčů: 2-5

Doba hraní: 10 minut

Věk hráčů: 12 a více



Vědomostní pexeso vychází z klasického pexesa. Nehledají se však dva stejné obrázky, ale dvě informace, které k sobě patří. Text je doplněn i motivem tvořícím celek, jakmile se dvě k sobě patřící kartičky položí vedle sebe či pod sebe.

YPSILONIE

Cesta do vyjmenované země

Počet hráčů: 2-10

Doba hraní: 25-50 minut

Věk hráčů: od 7 let



Ypsilonie vás zavede do světa vyjmenovaných slov. Děti školou povinné je naučí hravou formou. Ypsilonie v sobě skrývá hned několik variant, které můžete prostřídat. Označeny jsou jako Nezamyslice, Bydžov a Vystrkov. Mají své sady karet a svou desku s herním plánem. Když vám nebudou stačit, můžete sáhnout po Velkém dobrodružství na cestě za pokladem. Použijete tři desky ze základních variant hry a k nim přidáte čtvrtou, Mlýn. V této variantě si zahrajete ve 4–10 hráčích.

Základní princip hry je jednoduchý a každý ho zná z Člověče, nezlob se. Figurky ale nehoníte dokola po herním plánu, abyste je zavřeli do svého domečku, ale můžete využívat různých cest, přitom sbíráte předměty, získáváte pomocníky, zažíváte různé příhody a čelíte nebezpečí na cestách. Pomocníci k vašemu hodu kostkou přičítají/odečítají určité číslo, takže s jejich pomocí máte možnost výsledek hodu ovlivnit. V každé z variant máte za úkol získat různé věci (bylinky, jídlo, zvířata) a donést je na cílové místo.